

# REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ

*„Rozkaz: Rozbić więzienie!”*

14 WRZEŚNIA 2026 r.

## § 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorami gry są Muzeum Krakowa oraz Oddział Instytutu Pamięci Narodowej – Komisja Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowi Polskiemu w Krakowie, zwani dalej Organizatorami.
2. Rozgrywka zostanie przeprowadzona **14 września 2026 r.** z okazji Dni Pamięci Ofiar Gestapo.
3. Gra skierowana jest do uczniów szkół podstawowych (klasy 7- 8) oraz ponadpodstawowych z terenu województwa małopolskiego.
4. Gracze mogą brać udział w grze w zespołach liczących do 7 osób. Udział zespołów w grze zgłasza nauczyciel/opiekun.
5. Gracze grają w Zespołach. Warunkiem udziału w Grze jest rejestracja Zespołu liczącego 7 osób, z których każda musi mieć skończone co najmniej 13 lat. Każda z osób uczestniczących w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze. Organizatorzy nie zapewniają dla osób uczestniczących w Grze opieki medycznej. Udział w Grze wiąże się z kilkugodzinnym wysiłkiem fizycznym, dlatego sugerujemy rezygnację z udziału małych dzieci. Osoby niepełnoletnie powinny uczestniczyć w Grze wraz z osobą pełnoletnią, uprawnioną do sprawowania opieki nad tą osobą niepełnoletnią. Osoby niepełnoletnie uczestniczące w Grze bez opiekuna muszą posiadać pisemną zgodę rodziców lub prawnych opiekunów na udział w Grze. Organizatorzy nie zapewniają opieki osób pełnoletnich dla osób niepełnoletnich uczestniczących w Grze.
6. Podczas Gry każdy Zespół musi posiadać telefon komórkowy, za pośrednictwem którego może otrzymywać informacje od Organizatorów. Numer tego telefonu Zespół musi podać Organizatorom w chwili wysyłania zgłoszenia udziału w Grze.
7. W Grze może wziąć udział nie więcej niż 18 zespołów o łącznej liczbie uczestników nie przekraczającej 126 osób. O zakwalifikowaniu do udziału w Grze decyduje kolejność zgłoszeń Zespołów.
8. Udział w grze jest bezpłatny.
9. Odpowiedzialność za bezpieczeństwo uczestników ponoszą nauczyciele/opiekunowie, którzy zgłosili zespoły.
10. Gra odbywa się na terenie Krakowa, podczas trwania zajęć szkolnych.

## § 2. ZGŁOSZENIA

1. Zgłoszenia zespołów dokonuje nauczyciel/opiekun.

2. Jeden nauczyciel/opiekun może zgłosić więcej niż tylko jeden zespół, ale każdy zespół w którego skład wchodzi gracze niepełnoletni musi mieć swojego opiekuna.
3. Zgłoszenie zespołów następuje poprzez wysłanie na adres email [gry@muzeumkrakowa.pl](mailto:gry@muzeumkrakowa.pl) wypełnionych dokumentów:
  - Formularz zgłoszeniowy (zał. 1.). Jeżeli nie będzie możliwe wypełnienie jednego zbiorczego dokumentu dla całego zespołu, to każdy członek zespołu (ewentualnie również jego opiekun prawny) indywidualnie wypełniają dla siebie formularz.
  - Oświadczenie RODO dla uczestników niepełnoletnich (zał. 2.) – **podpisuje rodzic każdego niepełnoletniego Uczestnika.**
  - Oświadczenie RODO dla uczestników pełnoletnich (zał. 3.) – **podpisuje każdy pełnoletni uczestnik.**
4. Poprawnie wypełnione dokumenty należy przesłać w formacie .pdf lub .jpg (np. fotografie dokumentów zrobione telefonem) na adres [gry@muzeumkrakowa.pl](mailto:gry@muzeumkrakowa.pl) **do 10 września 2026 r.**, a następnie dostarczyć oryginały dokumentów do **14 września 2026 r.** pocztą tradycyjną na adres Muzeum Krakowa Oddział Ulica Pomorska, ul. Pomorska 2, 30-039 Kraków lub osobiście w dniu odbywania się gry.
5. Każdy Zespół, po weryfikacji zgodności zgłoszenia z regulaminem Gry otrzyma potwierdzenie przyjęcia zgłoszenia, a następnie informacje niezbędne do rozpoczęcia Gry. Zgłoszenie jest ważne jeżeli Zespół otrzymał potwierdzenie w formie e-mail.
6. W dniach od 10 września do 12 września do godz. 14 (zależnie od terminu rejestracji Zespołu), każdy zespół otrzyma na podany w zgłoszeniu adres e-mail szczegółowe informacje dotyczące rozpoczęcia Gry. Organizatorzy zalecają dokładne zapoznanie się z tymi informacjami.

## § 2. REJESTRACJA

1. Gracze zgłaszając się na start w Grze w dniu 14.09.2026 r:
  - akceptują regulamin gry,
  - wyrażają zgodę na opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz na stronach internetowych Organizatorów i na portalach społecznościowych relacji z gry.
2. Uczestnicy gry udzielają Organizatorom nieodwołalnego, nieograniczonego czasowo i nieodpłatnego prawa do wielokrotnego wykorzystywania zdjęć i filmów z ich wizerunkiem, wykonywanych podczas trwania gry. Zgoda obejmuje wykorzystanie, utrwalanie, obróbkę i powielanie wykonanych zdjęć i filmów, wprowadzanie ich do pamięci komputera, publikowanie przez Organizatorów w gazetach, na stronach internetowych, w portalach społecznościowych oraz informacjach medialnych celem informowania o grze oraz o zadaniach statutowych Organizatorów.
3. Podanie danych osobowych przez Uczestników oraz udzielenie zgody na wykorzystanie wizerunku jest dobrowolne, lecz warunkuje uczestnictwo w grze.
4. Administratorami danych osobowych uczestników gry są Prezes Instytutu Pamięci Narodowej – Komisja Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowi Polskiemu, ul. Janusza Kurtyki 1, 02-676 Warszawa oraz Muzeum Miasta Krakowa, Rynek Główny 35, 30-011 Kraków. Zgodnie z art. 13 ust. 1 i ust. 2 Rozporządzenia Parlamentu

Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) dane będą przetwarzane w celach związanych z grą.

5. Uczestnik posiada prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.

### § 3. PRZEBIEG GRY

1. Gracze zostaną zapoznani z zasadami gry przez Organizatorów w dniu odbywania się gry.
2. Gra rozpocznie się 14 września 2026 r. **od godz. 09.00**. O miejscu startu gracze wraz z opiekunami zostaną poinformowani drogą mailową.
3. Uczestnicy Gry, w trakcie jej trwania mogą poruszać się pieszo lub dowolnymi środkami transportu.
4. Miejscem odbywania się gry są siedziby Organizatorów oraz przestrzeń miejska Krakowa.
5. Dokładny harmonogram oraz przebieg gry zostanie przesłany nauczycielom/opiekunom po dokonaniu zgłoszenia zespołu.
6. Dokładne miejsce zakończenia Gry zostanie podane wraz z zasadami gry podczas startu.
7. O kolejności wykonywania zadań na punktach Gry decyduje kolejność przybycia Zespołu lub członka Zespołu na ten punkt.
8. W przypadku naruszenia przez uczestnika Gry lub Zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania gry innym graczom bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie Gry Organizatorzy mają prawo odebrania członkom Zespołu Karty Zespołu i wykluczenia ich z Gry. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.
9. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim. Prosimy o zachowanie szczególnej ostrożności.
10. Odbierając Kartę Zespołu, uczestnik zgadza się na warunki Gry i potwierdza, że zapoznał się z jej regulaminem.
11. Zadaniem Graczy będzie wykonanie określonych zadań, rozwiązanie zagadek i zdobycie jak największej liczby punktów w jak najkrótszym czasie.
12. Zespoły biorące udział w grze zostaną podzielone na kategorie szkół podstawowych i średnich.

13. Jedynie poprawnie zgłoszone i zarejestrowane zespoły będą uwzględniane w rankingu, z czym wiąże się przyznanie nagród.
14. Wyniki gry zostaną przesłane 15.09 drogą mailową do wszystkich uczestników gry lub reprezentanta każdego startującego zespołu.

#### **§ 4. WYGRANA I NAGRODY**

1. Pierwsze pięć zespołów z kategorii szkół podstawowych i średnich, które zdobędą największą liczbę punktów, otrzymają nagrody główne.
2. W przypadku tej samej liczby punktów, nagroda zostanie przekazana zespołom, które miały krótszy czas ukończenia gry.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wyodrębnienia dwóch kategorii zwycięzców: kategorię szkół podstawowych oraz szkół ponadpodstawowych.
4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo przyznania nagród specjalnych i dodatkowych.
5. Jeden zespół może wziąć udział w grze tylko raz i otrzymać jedną nagrodę.
6. Fundatorem nagród jest Muzeum Krakowa oraz Oddział Instytutu Pamięi Narodowej – Komisja Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowi Polskiemu w Krakowie.
7. W dniu 15.09 mailem zostaną przesłane informacje o wynikach gry oraz miejscu wręczenia nagród i zaproszenia dla pierwszych pięciu zwycięskich zespołów w kategorii szkół podstawowych i średnich po odbiór nagród.

#### **§ 5. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Złamanie zasad Regulaminu gry jest jednoznaczne z dyskwalifikacją zespołu.
2. Regulamin znajduje się do wglądu na stronach internetowych Organizatorów oraz na starcie gry.
3. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.
5. Osobami odpowiedzialnymi za grę z ramienia Organizatorów są: Tomasz Stachów email: [gry@muzeumkrakowa.pl](mailto:gry@muzeumkrakowa.pl) tel. 12 633 14 14 oraz Dariusz Gorajczyk email: [dariusz.gorajczyk@ipn.gov.pl](mailto:dariusz.gorajczyk@ipn.gov.pl) tel. 666 010 634.

**Formularz zgłoszeniowy****Gra „Rozkaz: Rozbić więzienie!”**

(wypełnia opiekun)

<b>Nazwa zespołu:</b>		
<b>Dane członków zespołu – prosimy o wyraźne wypełnienie drukowanymi literami</b>		
Imię i nazwisko	Oświadczam, że akceptuję Regulamin gry „Rozkaz: Rozbić więzienie!”	
1.	Podpis uczestnika lub rodzica/prawnego opiekuna w przypadku osoby niepełnoletniej	
2.	Podpis uczestnika lub rodzica/prawnego opiekuna w przypadku osoby niepełnoletniej	
3.	Podpis uczestnika lub rodzica/prawnego opiekuna w przypadku osoby niepełnoletniej	
4.	Podpis uczestnika lub rodzica/prawnego opiekuna w przypadku osoby niepełnoletniej	
5.	Podpis uczestnika lub rodzica/prawnego opiekuna w przypadku osoby niepełnoletniej	
6.	Podpis uczestnika lub rodzica/prawnego opiekuna w przypadku osoby niepełnoletniej	
7.	Podpis uczestnika lub rodzica/prawnego opiekuna w przypadku osoby niepełnoletniej	
<b>Dane opiekuna</b>		
Imię i nazwisko	Adres e-mail	Numer telefonu
<b>Adres i telefon szkoły lub innej placówki, przy której afiliowani są uczestnicy gry.</b>		

Zał. 2.

**Obowiązek informacyjny (wypełnia rodzic lub opiekun niepełnoletniego uczestnika gry)**

Pozyskane Pani/Pana dziecka dane osobowe przetwarzane będą w celach:

- a. udziału w grze „*Rozkaz: Rozbić więzienie!*”
- b. publikacji listy uczestników/laureatów gry na stronach internetowych organizatorów, mediach i oficjalnych profilach w mediach społecznościowych organizatorów, w przypadku wyrażenia zgody;

Podstawą prawną przetwarzania danych osobowych jest art. 6 ust. 1 lit. a, c, e rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dz. U. UE. L. z 2016 r. Nr 119, str. 1) - dalej RODO, tj. zgoda osoby, której dane dotyczą, wypełnienie obowiązku prawnego ciążącego na administratorze - art. 53 pkt. 5 ustawy o Instytucie Pamięci Narodowej – Komisji Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowi Polskiemu, wykonywanie zadań w interesie publicznym – archiwizacja.

Administratorem Pani/Pana/dziecka danych osobowych jest Prezes Instytutu Pamięci Narodowej – Komisji Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowi Polskiemu, z siedzibą w Warszawie, adres: ul. Janusza Kurtyki 1, 02-676 Warszawa oraz Muzeum Miasta Krakowa, Rynek Główny 35, 30-011 Kraków. Administrator danych osobowych zapewni odpowiednie technologiczne, fizyczne, administracyjne i proceduralne środki ochrony danych, w celu ochrony i zapewnienia poufności, poprawności i dostępności przetwarzanych danych osobowych, jak również ochrony przed nieuprawnionym wykorzystaniem lub nieuprawnionym dostępem do danych osobowych oraz ochrony przed naruszeniem bezpieczeństwa danych osobowych.

Dane kontaktowe inspektora ochrony danych w IPN-KŚZpNP: inspektorochnydanach@ipn.gov.pl, adres do korespondencji: ul. Janusza Kurtyki 1, 02-676 Warszawa, z dopiskiem: Inspektor Ochrony Danych, tel. 22 581-85-11.

Odbiorcami danych osobowych mogą być upoważnione przez Administratora danych podmioty oraz podmioty, które mają prawo do wglądu na mocy odrębnych przepisów prawa.

Dane osobowe będą przetwarzane przez czas niezbędny do przeprowadzenia gry, do momentu zakończenia publikacji na stronach internetowych organizatora, mediach i oficjalnych profilach w mediach społecznościowych organizatora, a następnie w związku z realizacją obowiązku archiwizacyjnego.

Posiada Pani/Pan prawo dostępu do treści danych osobowych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, prawo wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, prawo przenoszenia danych.

Ma Pani/Pan prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, gdy uzna Pani/Pan, iż przetwarzanie tych danych osobowych narusza przepisy RODO.

W każdej chwili przysługuje Pani/Panu prawo do wycofania zgody na przetwarzanie tych danych osobowych. Cofnięcie zgody nie będzie wpływać na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie Pani/Pana zgody przed jej wycofaniem.

.....

Miejscowość, data

.....

Czytelny podpis rodzica/opiekuna prawnego uczestnika gry

Załącznik 3.

### **Obowiązek informacyjny (wypełnia pełnoletni uczestnik gry)**

Pozyskane Pani/Pana dane osobowe przetwarzane będą w celach:

- a. udziału w grze „**Rozkaz: Rozbić więzienie!**”.
- b. publikacji listy uczestników/laureatów gry na stronach internetowych organizatorów, mediach i oficjalnych profilach w mediach społecznościowych organizatorów, w przypadku wyrażenia zgody;

Podstawą prawną przetwarzania danych jest art. 6 ust. 1 lit. a, c, e rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dz. U. UE. L. z 2016 r. Nr 119, str. 1) - dalej RODO, tj. zgoda osoby, której dane dotyczą oraz wypełnienie obowiązku prawnego ciążącego na administratorze - art. 53 pkt. 5 ustawy o Instytucie Pamięci Narodowej – Komisji Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowi Polskiemu, wykonywanie zadań w interesie publicznym – archiwizacja.

Administratorem Pani/Pana danych osobowych jest Prezes Instytutu Pamięci Narodowej – Komisji Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowi Polskiemu, z siedzibą w Warszawie, adres: ul. Janusza Kurtyki 1, 02-676 Warszawa oraz Muzeum Miasta Krakowa, Rynek Główny 35, 30-011 Kraków. Administrator danych osobowych zapewni odpowiednie technologiczne, fizyczne, administracyjne i proceduralne środki ochrony danych, w celu ochrony i zapewnienia poufności, poprawności i dostępności przetwarzanych danych osobowych, jak również ochrony przed nieuprawnionym wykorzystaniem lub nieuprawnionym dostępem do danych osobowych oraz ochrony przed naruszeniem bezpieczeństwa danych osobowych.

Dane kontaktowe inspektora ochrony danych w IPN-KŚZpNP: inspektorochronydanych@ipn.gov.pl, adres do korespondencji: ul. Janusza Kurtyki 1, 02-676 Warszawa, z dopiskiem: Inspektor Ochrony Danych, tel. 22 581-85-11.

Odbiorcami danych osobowych mogą być upoważnione przez Administratora danych podmioty oraz podmioty, które mają prawo do wglądu na mocy odrębnych przepisów prawa.

Pani/Pana dane osobowe będą przetwarzane przez czas niezbędny do przeprowadzenia gry, do momentu zakończenia publikacji na stronach internetowych organizatora, mediach i oficjalnych profilach w mediach społecznościowych organizatora, a następnie w związku z realizacją obowiązku archiwizacyjnego.

Posiada Pani/Pan prawo dostępu do treści danych osobowych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, prawo wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, prawo przenoszenia danych.

Ma Pani/Pan prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, gdy uzna Pani/Pan, iż przetwarzanie danych osobowych narusza przepisy RODO.

W każdej chwili przysługuje Pani/Panu prawo do wycofania zgody na przetwarzanie danych osobowych. Cofnięcie zgody nie będzie wpływać na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie Pani/Pana zgody przed jej wycofaniem.

.....  
Miejscowość, data

.....  
Czytelny podpis uczestnika gry